

Dateien und Module

Heute:

- Ein- und Ausgabe
- Module

Ausgabe auf den Bildschirm

```
?- X='Hagrid', write('Hallo '), write(X).  
Hallo Hagrid
```

```
X = 'Hagrid'
```

```
Yes
```

```
?- write(ron),nl,write(hermione).
```

```
ron
```

```
hermione
```

```
Yes
```

```
?- write(ron),tab(5),write(hermione).
```

```
ron      hermione
```

```
Yes
```

Ausgabe in Dateien

Schritt 1: Zur Datei wird ein Stream geöffnet.

Schritt 2: Schreiben auf diesen Stream.

Schritt 3: Stream wird wieder geschlossen.

Ausgabe in Dateien: Schritt 1

```
open( +Dateiname, +Modus, -StreamID)
```

Modus ist read, write, oder append.

```
?- open('the monster book of monsters', write, Stream)
```

```
Stream = '$stream'(191536)
```

```
Yes
```

Ausgabe in Dateien: Schritt 2

Eingebaute Prädikate: `write/2`, `tab/2`, `nl/1`.

Machen das Gleiche wie `write/1`, `tab/1`, `nl/0`, wobei das erste Argument jeweils der Identifikator des Streams ist, auf den geschrieben werden soll.

```
?- write('$stream'(191536), 'flobberworms').
```

Yes

```
3 ?- tab('$stream'(191536), 5),  
      write('$stream'(191536), 'blast-ended skrewts').
```

Yes

```
4 ?- nl('$stream'(191536)),  
      write('$stream'(191536), unicorns).
```

Yes

Ausgabe in Dateien: Schritt 3

```
close(+StreamID)
```

```
?- close('$stream'(191536)).
```

```
Yes
```

```
?- write('$stream'(191536), hippogriffs).
```

```
ERROR: stream '$stream'(191536) does not exist
```

Die Datei 'the monster books of monsters':

```
flobberworms      blast-ended skrewts
```

```
unicorns
```

Ausgabe in Dateien: alles

```
?- open('the monster book of monsters', write, Stream)  
   write(Stream, 'blah blah'),  
   close(Stream).
```

Eingabe vom Bildschirm lesen (1)

`read(?Term)`: Fordert den Benutzer auf eine Eingabe zu machen und liest dann einen **Prologterm**.

```
?- read(T).
```

```
|: hagrid.
```

```
T = hagrid
```

```
Yes
```

```
?- read(T).
```

```
|: giant(hagrid).
```

```
T = giant(hagrid)
```

```
Yes
```

```
?- read(T).
```

```
|: [a,b,c].
```

```
T = [a, b, c]
```

```
Yes
```

Eingabe vom Bildschirm lesen (2)

`get0(?Char)`: Fordert den Benutzer auf eine Eingabe zu machen und liest dann ein **einzelnes Zeichen**.

```
?- get0(N).
```

```
|: a
```

```
N = 97
```

```
Yes
```

```
12 ?- get0(N1), get0(N2).
```

```
|: ab
```

```
N1 = 97
```

```
N2 = 98
```

```
Yes
```

Zeichencode in Atome umwandeln

`atom_chars(-Atom, +CharListe)` wandelt eine Liste von Zeichencodes (also Zahlen) in das entsprechende Atom um.

```
?- get0(N), atom_chars(Atom, [N]).
```

```
|: a
```

```
N = 97
```

```
Atom = a
```

```
Yes
```

```
14 ?- get0(N1), get0(N2), atom_chars(Atom, [N1, N2]).
```

```
|: ab
```

```
N1 = 97
```

```
N2 = 98
```

```
Atom = ab
```

```
Yes
```

Eingabe aus Dateien lesen

`read(+Stream, ?Term)`

`get0(+Stream, ?Char)`

Programmteile aus Dateien laden

Regeln ohne Kopf werden Prolog einmal beim Laden der Datei ausgeführt.

Datei `einProgramm.pl`:

```
:- [mehrPraedikate.pl]
```

Beim Laden von `einProgramm.pl` wird automatisch auch `mehrPraedikate.pl` geladen.

Problem: Wenn `einProgramm.pl` und `mehrPraedikate.pl` Prädikate mit dem gleichen Namen (und der gleichen Arität) definieren, dann gibt es einen Konflikt.

⇒ **Module**

Module

Module unterstützen Programmieren in Teams und generell größere Projekte, indem sie

- lokale Prädikate verstecken und
- Schnittstellen klar definieren.

Module deklarieren

Datei `reverse.pl`

```
:- module(reverse, [reverse/2]).
```

```
reverse(Liste,R) :- reverse_acc(Liste,[],R).
```

```
reverse_acc([],Acc,Acc).
```

```
reverse_acc([H|T],Acc,R) :- reverse_acc(T,[H|Acc],R).
```

- Ein Modul mit dem Namen `reverse` wird angelegt.
- Das Modul enthält die Definitionen für die Prädikate `reverse/2` und `reverse_acc/3`.
- Nur das Prädikat `reverse/2` ist öffentlich, d.h. kann von Prädikaten außerhalb des Moduls verwendet werden.

Modul-Prädikate importieren

```
:- use_module(+Datei)
```

Importiert alle öffentlichen Prädikate aus Datei *Datei*.

```
:- use_module(+Datei, +Liste_zu_importierender_Prädikate)
```

Importiert nur die Prädikate, die angegeben sind. Das müssen alle öffentlichen Prädikate sein.

Aufgaben

- Ändere das Programm `pptree.pl` so, dass es den Parsebaum in die Datei `pptree.out` schreibt, statt ihn auf dem Bildschirm auszugeben.
- Mache ein Modul aus `pptree`.

Zusammenfassung

Heute haben wir gesehen:

- wie Ausgaben in eine Datei gemacht werden können,
- wie Terme und einzelne Zeichen eingelesen werden können,
- was Module sind und wie sie benutzt werden.

Wenn ihr die Definition/Funktionsweise von eingebauten Prädikaten vergessen habt; wenn ihr wissen wollt, was es sonst noch für eingebaute Prädikate gibt:

- SWI Prolog Dokumentation:
`http://www.swi-prolog.org`
- Sicstus Prolog Dokumentation:
`http://www.sics.se/sicstus/`